



kurs 15 godz. dyd. – z promocją – online
czerwiec 2021 r.



Animacje na Blender 3D

– od podstaw –

Termin: **21 czerwca** (pon.) godz. 17.25–20.30
+ 22 czerwca (wt.) godz. 17.25–20.30
+ 23 czerwca (śr.) godz. 17.25–20.30
+ 24 czerwca (czw.) 2021 r. godz. 17.25–20.30

Dlaczego Blender? Blender jest aplikacją bezpłatną. Początkujących przyjaźnie wprowadza w świat grafiki 3D. Profesjonalnym grafikom pozwala wykorzystać kolejną przestrzeń. Umożliwia wizualizowanie i animowanie.

Miejsce: komputer uczestnika w domu, łączymy się na Jitsi

Prowadzący: mgr **Karolina Gorączko** – wykładowca szkoły, grafik 3D

Program:

1. Wprowadzenie do programu Blender
2. Podstawowe funkcje i możliwości
3. Klatki kluczowe w animacji – ich rodzaje i zastosowanie
 - Narzędzia do edycji klatek kluczowych, modyfikatory
 - Splajny i ich zastosowanie w animacji
 - Ruch obiektu po narysowanej ścieżce
 - „Animation Constraints” w praktyce, czyli jak przyspieszyć pracę nad animacją
 - Techniki pracy nad animowaną infografiką
 - Kamera w animacji – przydatne ustawienia i efekty, kadrowanie, techniki pracy
4. Jak przygotować model 3D do animacji
 - Pojęcie riggowania
 - Podstawy riggowania
5. Jak wyrenderować animację – najważniejsze ustawienia
 - Render animacji do różnych formatów
 - Narzędzia do postprodukcji
 - Narzędzia do edycji filmu
6. Zapisywanie plików finalnych i ich prezentacja

Ćwiczenia i efekt końcowy: a) scenka rodzajowa low poly, b) animacja imienia lub logo, c) infografika

Zgłoszenia i wpłaty: do 14 czerwca 2021 r. (pon.)

Ilość uczestników: min. 5 osób, max. 7 osób

Koszt: 620 zł brutto

Promocja: Wpłata do 31 maja 2021 r. (pon.) gwarantuje 130 zł bonifikaty, czyli opłata = 490 zł brutto
(32,60 zł brutto za godz. dydaktyczną zajęć)

Certyfikat: oznaczony hologramem “Publishing School”

Kontakt: krystyna@publishingschool.pl tel. 504-06-86-26

Dane do przelewu: Policealna Szkoła Publishing School, 31-572 Kraków, ul. Kosynierów 15B
nr konta: 07 1910 1048 2117 0607 5842 0001
za wpłaty szkoła wystawia faktury dla firm i osób prywatnych