



Nastoletni Architekt

6-modułowy cykl zajęć kreatywnych z grafiki 3D dla dzieci 10-14 letnich

marzec – czerwiec 2018 r.

Dla kogo aktywne wtorki?

Zaproszenie kierujemy do nastolatków, zafascynowanych grafiką 3D, przestrzenią realną i wirtualną, architekturą, fantastyką filmową. Kto wie, może umiejętność projektowania 3D przekształci się nie tylko w pasję, e-sport, ale nawet w atrakcyjny zawód?

Organizator: Organizatorem zajęć jest nominowana do Małopolskiej Nagrody Rynku Pracy firma Kreatikon Sp. z o.o., prowadząca działalność edukacyjną „Kraina Twórczości”. W ramach projektu „Zawody Przyszłości” Kreatikon przeprowadza kolejny nowatorski cykl „Nastoletni Architekt”, tym razem we współpracy z Policealną Szkołą Grafiki Komputerowej „Publishing School” w Krakowie.



Mecenas cyklu:

Terminy: 27 marca, 10 kwietnia, 24 kwietnia, 8 maja, 15 maja, 5 czerwca

Godziny zajęć: 17.20–20.40 (4 godziny lekcyjne w każdym module, łącznie 24 godzin)

Miejsce: sala komputerowa nr 2 „Publishing School” w Krakowie, ul. Kosynierów 15B, II.p.

Prowadzący: Jakub Jaracz – senior graphic designer w Studiu Graficznym „Perceptika” w Krakowie

Program:



Moduł 1 (27 marca) – **Kreowanie brył 3D**

Interface Cinema 4D, generowanie brył w przestrzeni, transformacja brył, wirtualne klocki, kolory, tekstury

Moduł 2 (10 kwietnia) – **Moja wirtualna budowla (dom, wieża, fragment wnętrza, mebel)**

Indywidualny wybór projektu, budowanie z poprzednio wygenerowanych brył, doprecyzowanie obiektów, teksturowanie, możliwości i ograniczenia w projektowaniu, wstępne animowanie elementów budowli

Moduł 3 (24 kwietnia) – **Malujemy cyfrowym światłem**

Rodzaje i źródła światła, kierunki oświetlania, światło a cień, możliwości i ograniczenia w stosowaniu światła

Moduł 4 (8 maja) – **Tworzymy przestrzeń dla projektowanego obiektu** – praca 2D w Photoshop

Pomysł na tło, graficzna obróbka obrazu, wycinanie elementów z tła, wtapianie obiektów, łączenie elementów, balans bieli, nasycenie, kontrast, przejrzystość

Moduł 5 (15 maja) – **Detailing 3D**

Kreowanie dodatkowych elementów budowli, nakładanie kolorów i wybranych tekstur, modelowanie brył

Moduł 6 (5 czerwca) – **Kamera, scena, plik, czyli spacer 360° po własnym wirtualnym świecie**

Rzuty, wybór kamer i ich ustawienia, animowanie kamer, generowanie sceny 3D, animowanie, wybór formatu pliku mph, flv, prezentacja projektu finalnego

Ilość uczestników: max. 9 osób

Zgłoszenia i wpłaty do: 26 marca 2018 r. (poniedziałek), decyduje kolejność zgłoszeń

Koszt uczestnictwa: dzięki wsparciu SL Projekt koszt został obniżony do **500 zł brutto** za cały 24 godzinny cykl

Niespodzianka: na zakończenie projektu każdy uczestnik otrzyma od SL Projekt upominek technologiczny oraz certyfikat oznaczony logotypami „Krainy Twórczości”, „Publishing School” i SL Projekt

Kontakt: info@krainatworczości.pl tel. 502 949 099

Dane do przelewu: Kreatikon Sp. z .o.o.

nr konta w banku ING: **87 1050 1100 1000 0090 8016 5328**

tytuł przelewu: Imię i nazwisko uczestnika oraz dopisek Nastoletni Architekt