



Kurs 3ds Max

poziom podstawowy – 20 godz. – październik 2016

Daty: 18.X. (wtorek), 20.X. (czwartek), 25.X. (wtorek), 27.X. (czwatek)
4 spotkania – od godz. 17.15 do 21.15

Cel: Tworzenie wizualizacji 3d

Miejsce: „Publishing School” w Krakowie, ul. Kosynierów 15B, II p.

Prowadzący: inż. arch. kraj. Piotr Frosztęga – grafik 3d, wykładowca,
absolwent „Publishing School” w Krakowie oraz „Drimagine” w Warszawie

Organizacja: Uczestnicy korzystają z własnych laptopów z zainstalowanym
3ds Max. Program do pobrania z oficjalnej strony Autodesk.
Materiały pomocnicze w formie elektronicznej.
W czasie przerw gratisowe gorące napoje

Certyfikat: Potwierdza uczestnictwo, oznaczony logotypem „Publishing School”

Koszt: 480 zł brutto

Ilość uczestników: min. 6 osób, max. 9 osób

Program: 1. Interface programu 3ds Max, podstawowe skróty klawiszowe
2. Modelowanie na bazie poligonów, krzywych Nurbs
3. Shadery, nakładanie tekstur, mapowanie UV
4. Ustawienie światła, kamery, optymalizacja renderingu
5. Praca z modyfikatorami: Bend, Cloth, Lattice itp.
6. Import oraz eksport modeli 3d, oraz animacji
7. Tricky ułatwiające prace na sofcie przy realizacji większych projektów

Kontakt: krystyna@publishingschool.pl lub tel. 504-068-626

Zgłoszenia i wpłaty: do dnia 12 października 2016 (środa)

Dane do przelewu: nr konta: 07 1910 1048 2117 0607 5842 0001
za wpłaty szkoła wystawia faktury dla firm i osób prywatnych

